

# Unverbindliche Übungen Informatik

In der 1. und/oder 2. Klasse können die Schülerinnen und Schüler (maximal 15 Teilnehmer pro Gruppe, jedes Kind hat einen eigenen Computer zum Arbeiten) die einstündigen unverbindlichen Übungen in Informatik besuchen. Folgende Grundkenntnisse werden mit Hilfe des Computers erlernt und geübt:

- ✓ Bedienung von Computern samt Peripheriegeräten
- ✓ Hardware des Computers
- ✓ Schreiben mit dem 10-Finger-System
- ✓ Anwenden von den Office-Programmen Word, Powerpoint, Excel und Paint (z.B.: gestalten von Präsentationen, Handouts, Flyern, Einladungen, ...)
- ✓ Im Internet werden einfache Recherchen durchgeführt (Browser, Suchmaschinen, E-Mail - Kommunikation)
- ✓ Logik-Anwendungen mit Hilfe von graphischen Programmierertools (z.B.: Lightbot, Scratch (siehe dazu Abb. 1: Scratch-Skript Ping 2. Klasse), Kodu, Lego-Roboter, ...)

Dieses Fach wird in den Schulnachrichten und im Zeugnis mit einem "teilgenommen" aufgeführt.

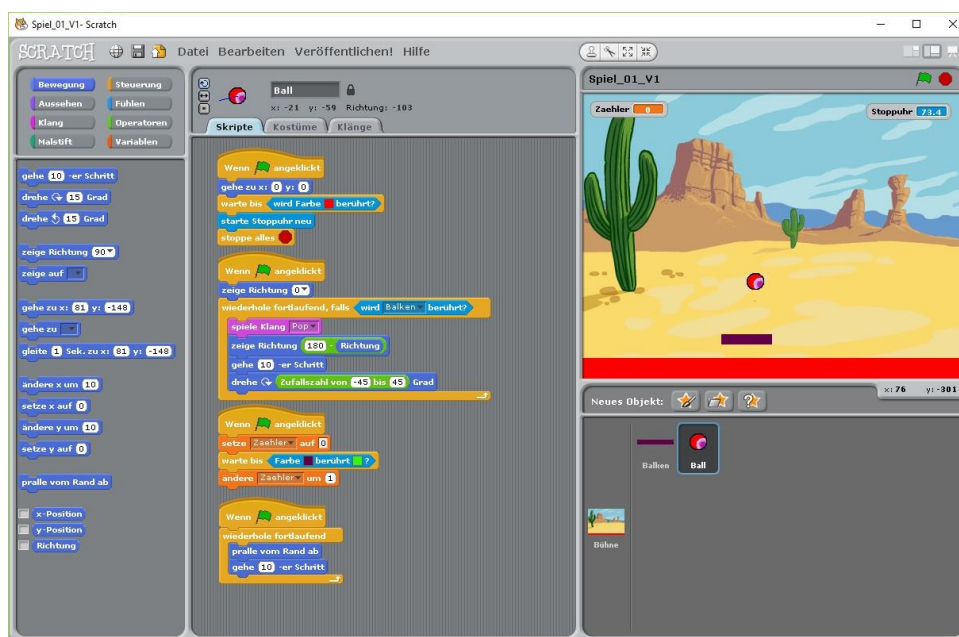


Abb. 1: Scratch-Skript Ping 2. Klasse